**Anotações**

Gestão de projetos

* Tradicional (Waterfall)

O projeto só avança quando uma fase anterior esteja completa.

Escopo definido na fase inicial do Projeto

O projeto é controlado por fases e marcos

O cliente ó vê o software funcionando no final do projeto

Resistência a mudanças

* Ágil

O software construído por partes(incrementais) e cada parte executa-se em um ciclo.

O escopo é adaptativo

O projeto é controlado por funcionalidades entregues

O cliente pode ver partes do software funcionando na parte inicial do projeto

As mudanças são constantes de acordo com os feedbacks que são contínuos.